



CÓMO SUBIR EL PROGRAMA DE LA ASIGNATURA

El programa suele agrupar los aspectos más importantes que se van a desarrollar en la asignatura, tales como objetivos, contenidos, evaluación y bibliografía. Se recomienda que el programa ya esté convertido en formato PDF¹.

Para subir el programa, hay que acceder previamente a la ficha de Información General a través del listado de las asignaturas, tal y como se vio en la FICHA 2.0. Una vez dentro de la Ficha, se accede al enlace MODIFICAR INFORMACIÓN GENERAL DE LA ASIGNATURA. A continuación, en la parte inferior de la página, se hace clic sobre el enlace SUBIR PROGRAMA DE LA ASIGNATURA (Figura 1).

Figura 1: ficha de Información general

Se abre una nueva ventana donde se selecciona el documento que se quiera subir a través de EXAMINAR (A) y una vez elegido el archivo, se pulsa en ACEPTAR (B) (Figura 2). Si se quiere que el programa sea visible sólo desde dentro de los contenidos de la asignatura hay que marcar dicha casilla (C) (Figura 2).

Figura 2: subir programa asignatura

SUGERENCIA: se recomienda subir los programas en formato PDF (VER FICHA 10.2) y que **no se le aplique la seguridad**. En caso contrario, al ser validada la asignatura por el director el documento para impresión (ficha de la asignatura + el programa) no será actualizado y no se podrá imprimir.

Una vez subido el programa, si se vuelve al formulario de la ficha de Información General, el enlace de SUBIR PROGRAMA DE LA ASIGNATURA, se sustituye por dos nuevas opciones (Figura 3):

- VER PROGRAMA DE LA ASIGNATURA para visualizar el documento.
- REEMPLAZAR PROGRAMA DE LA ASIGNATURA para actualizar el archivo si existía uno previo.

[Ver Programa de la asignatura](#) [Reemplazar programa de la asignatura](#)

Figura 3: nuevas opciones del programa

RECUERDA: el programa, sus modificaciones posteriores y los datos de la ficha, no se harán públicos hasta que sean validados por el Director de Departamento (VER FICHA 0.3).

¹ PDF (Formato de Documento Portátil) es un formato de archivo universal que mantiene las fuentes, imágenes, gráficos y apariencia de cualquier documento de origen, independientemente de la aplicación y plataforma utilizadas para crearlo.